TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: FREDY JAVIER MONCALEANO SANCHEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE BIOTECNOLOGIA INDUSTRIAL

FECHA INICIAL: 01/10/2020 00:00:00

FECHA FINAL: 31/12/2020 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2248847 - DESARROLLO DE APPLETS/APLICACIONES CON USO DE BASE DE DATOS, REDES, SERVLETS Y MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2220687 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2239942 - PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DEFINIR PLATAFORMA DE DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y NECESIDADES DEL USUARIO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CLASIFICAR LOS DISPOSITIVOS MÓVILES DE ACUERDO CON SUSCARACTERÍSTICAS DE HARDWARE Y SOFTWARE PARA EL DESARROLLODE APLICACIONES EN LOS MISMOS.

CONFIGURAR EL SISTEMA OPERATIVO COMPUTACIONAL PARA LACORRECTA OPERACIÓN DE LAS PLATAFORMAS INTEGRADAS DEACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DE LA MISMA.

IDENTIFICAR LAS CARACTERÍSTICAS BÁSICAS DE LOS DISPOSITIVOSMÓVILES QUE CUMPLEN CON LOS REQUERIMIENTOS DEIMPLEMENTACIÓN DE APLICATIVOS.

INSTALAR PLATAFORMAS DE DESARROLLO INTEGRADAS PARA ELDESARROLLO DE LAS APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES,TENIENDO EN CUENTA LOS ESTÁNDARES MÁS USADOS EN LOSDISPOSITIVOS MÓVILES DEL MUNDO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2251420 - APLICACIÓN DE HERRAMIENTAS BASICAS DE LA HOJA DE CALCULO MICROSOFT EXCEL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS, REDES SOCIALES Y COLABORATIVAS DE ACUERDO CON EL PROYECTO A DESARROLLAR

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR LAS HERRAMIENTAS DE LA HOJA DE EXCEL PARA LA REALIZACIÓN DE CÁLCULOS Y PROCESAMIENTO DE VALORES, ELABORACIÓN DE FORMATOS, INFORMES Y GRÁFICOS PARA SOLUCIONAR LAS NECESIDADES DE LA EMPRESA EN CUALQUIER ÁMBITO LABORAL

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 39,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 2239941 - PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DEFINIR PLATAFORMA DE DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y NECESIDADES DEL USUARIO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CLASIFICAR LOS DISPOSITIVOS MÓVILES DE ACUERDO CON SUSCARACTERÍSTICAS DE HARDWARE Y SOFTWARE PARA EL DESARROLLODE APLICACIONES EN LOS MISMOS.

CONFIGURAR EL SISTEMA OPERATIVO COMPUTACIONAL PARA LACORRECTA OPERACIÓN DE LAS PLATAFORMAS INTEGRADAS DEACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DE LA MISMA.

IDENTIFICAR LAS CARACTERÍSTICAS BÁSICAS DE LOS DISPOSITIVOSMÓVILES QUE CUMPLEN CON LOS REQUERIMIENTOS DEIMPLEMENTACIÓN DE APLICATIVOS.

INSTALAR PLATAFORMAS DE DESARROLLO INTEGRADAS PARA ELDESARROLLO DE LAS APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES,TENIENDO EN CUENTA LOS ESTÁNDARES MÁS USADOS EN LOSDISPOSITIVOS MÓVILES DEL MUNDO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2239929 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2239930 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2220685 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2220686 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2220844 - DESARROLLO DE APLICACIONES CON INTERFAZ GRAFICA, MANEJO DE EVENTOS, CLASES Y OBJETOS: JAVA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

CONOCER LOS ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA INTERFAZ GRÁFICA Y UTILIZARLOS SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DE LA

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

ESTABLECER LAS INSTRUCCIONES NECESARIAS PARA EL FUNCIONAMIENTO DE UNA APLICACIÓN A TRAVÉS DEL USO DE

INCORPORAR EVENTOS EN UN APPLET SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL SISTEMA.

INTERPRETAR LOS CONCEPTOS DE CLASE Y OBJETO DE UNA APLICACIÓN A PARTIR DE LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERENCIA DE CLASE.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	399,90

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: FREDY JAVIER MONCALEANO SANCHEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE BIOTECNOLOGIA INDUSTRIAL